**Teme završnih radova 2017. godine**

**Doc. dr. sc. Tihomir Orehovački**

**Kolegij: Programiranje**

1. Rekurzivni algoritmi
2. Skriptni programski jezici
3. Usporedna analiza objektno-orijentiranih programskih jezika
4. Alati za detekciju plagijata u programskim rješenjima
5. Aspektno orijentirano programiranje

**Kolegij: Strukture podataka i algoritmi**

1. Analiza akademskih društvenih mreža
2. Algoritmi optimizacije kolonijom mrava
3. Razvoj sustava za odabir turističke destinacije
4. Usporedna analiza metoda za oblikovanje algoritama
5. Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Node.js
6. Izrada računalne igre u okruženju Cocos2d-x

**Kolegij: Baze podataka I**

1. Distribuirane baze podataka
2. Polustrukturirane baze podataka
3. NoSQL baze podataka Prostorne baze podataka
4. Denormalizacija baze podataka
5. Skladišta podataka i poslovna inteligencija

**Kolegij:Napredne tehnike programiranja**

1. Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Phaser
2. Razvoj sustava za upravljanje završnim i diplomskim radovima
3. Izrada računalne igre u okruženju PlayCanvas
4. Razvoj aplikacije primjenom programskog okvira Angular.js
5. Izrada računalne igre u okruženju GameMaker
6. Datoteke u programskom jeziku C++

**Kolegij:Programsko inženjerstvo**

1. Virtualna i proširena stvarnost
2. 3D pisači i njihova primjena
3. Najčešće korišteni UML dijagrami u programskom inženjerstvu
4. Usporedna analiza alata za automatizirano testiranje programskih proizvoda
5. Internet svega
6. Razvoj programskih proizvoda vođen testiranjem

**Doc. dr. sc. Darko Etinger**

**Kolegij: Multimedijalni sustavi**

1. Razvoj multimedijskih objekata Processing jezikom
2. Inovativne aplikacije proširene stvarnosti
3. Digitalno upravljanje autorskim pravima multimedijalnih sadržaja

**Kolegij: Informatizacija uredskog poslovanja**

1. Enterprise Content Management sustavi
2. Konfiguracija mrežnog podatkovnog spremišta - SAN
3. Uredsko poslovanje podržano rješenjima temeljim na tehnologijama računalstva u oblacima

**Kolegij:Modeliranje poslovnih procesa**

1. Six Sigma metodologija za unaprjeđenje poslovnih procesa
2. Modeliranje poslovnih procesa BPMN 2.0 dijagramima
3. Evaluacija alata za simulacijsko modeliranje poslovnih procesa

**Kolegij: Modeliranje i simulacija**

1. Razvoj modela višeagentnih (ABM) sustava
2. Razvoj DES modela za simulaciju poslovnog procesa
3. Razvoj modela sistemske dinamike u R okruženju

**Izv.prof.dr.sc. Giorgio Sinković**

**Kolegij:Poslovni informacijski sustavi**

1. Poslovni informacijski sustavi u turističkim organizacijama
2. Poslovni informacijski sustavi u proizvodnim poduzećima
3. Poslovni informacijski sustavi u bankarstvu

NAPOMENA:

Student može predložiti i utvrditi vlastitu temu završnog rada u konzultacijama s nositeljem kolegija. Za prihvaćanje teme rada student mora putem e-maila dostaviti dispoziciju rada, kratki sažetak i popis korištene literature. Nakon odobrenja mentora, student prijavljuje temu završnog rada u studentskoj referadi čime započinje postupak izrade rada prema Pravilniku o izradi završnih i diplomskih radova Sveučilišta Jurja Dobrile u Puli.