



Sveučilište Jurja Dobrile u Puli

Odjel za informacijsko-
komunikacijske tehnologije

Diplomski studij Informatika

1. godina

Ak.god. 2016./2017.

Dizajn i programiranje računalnih igara

Sažetak izrađenih studentskih
projekata



Sword and Board

Akcijski RPG u srednjevjekovnom *fantasy* okruženju

AUTORI:

Adrian Drozina (adrozina@unipu.hr)

Toni Bileta (tbileta@unipu.hr)

Ratomir Karlović (rkarlovic@unipu.hr)

Marko Horvat (mahorvat@unipu.hr)

1. Sword and Board



- ◆ Istraživanje proceduralno generiranog svijeta i otkrivanje raznih stvari unutar njega
- ◆ Izazovna, ali poštena akcijska borba
- ◆ Situacije u kojima igračev izbor utječe na ishod
- ◆ Radnja
 - Smještena u fiktivnom svijetu Avelora
 - Nakon što izgubi obitelj i život od strane zlog lorda Acherona, glavni lik The Traveler vraćen je u život nepoznatom silom te dobiva šansu za osvetu
 - Samo početak i kraj imaju unaprijed predodređeni ishod, sve ostalo ovisi o igraču

Sword and Board



Traveler: Who could do such a thing?



Sword and Board



Sword and Board



Sword and Board



Basic sword Claymore

Greatsword Katana

Ritual sword Spartan

Worn sword

Claymore. A must have for anyone serious in overcompensating.

Price: 100 gold.
Length: 1.28 meters.
Damage scaling: 0.92.
Weight: 1 units.

current gold: 100

I'd like to buy that.

What are the latest rumors?

Nothing today, thank you.



LUCKY FOOL

AUTORI:

Hugo Pačandi (hpacandi@unipu.hr)

Mislav Hager (mhager@unipu.hr)

Sean Hasanagić (shasanagic@unipu.hr)

Edi Crnković (ecrnkovic@unipu.hr)

2. Lucky Fool



◆ *“Tower defense meets Hack&Slash”*

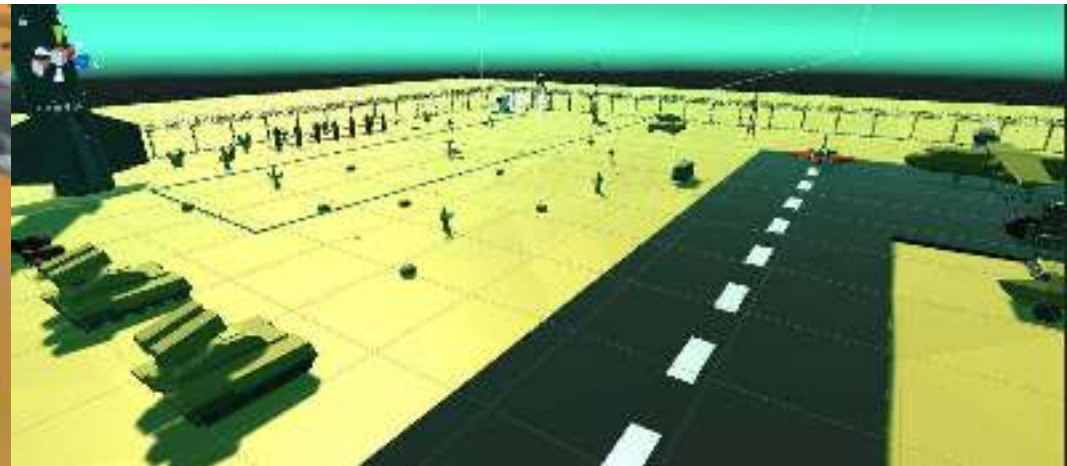
◆ Radnja

- Poslani ste od boga da štite budalu od nesreće
- Stavljeni ste u ulogu anđela čiji zadatak je da spriječi vraga da naudi budali: osobi koja ne shvaća što se događa oko nje, te kreće u pustolovinu oko svijeta

◆ Igrivost

- Opremljeni štitom i mačem, blokirate projekte koje šalje vrug te ubijate njegove izaslanike
- Bog šalje razne moći koje vam olakšavaju zadatak te pomažu u šticeњу budale

Lucky Fool



Lucky Fool





2D top-down akcijska avantura

AUTORI:

Doroteo Macan (dmacan@unipu.hr)

Luka Bastijanić (lbastijanic@unipu.hr)

Mateo Kovaček (mkovacek@unipu.hr)

3. Fear/No/More

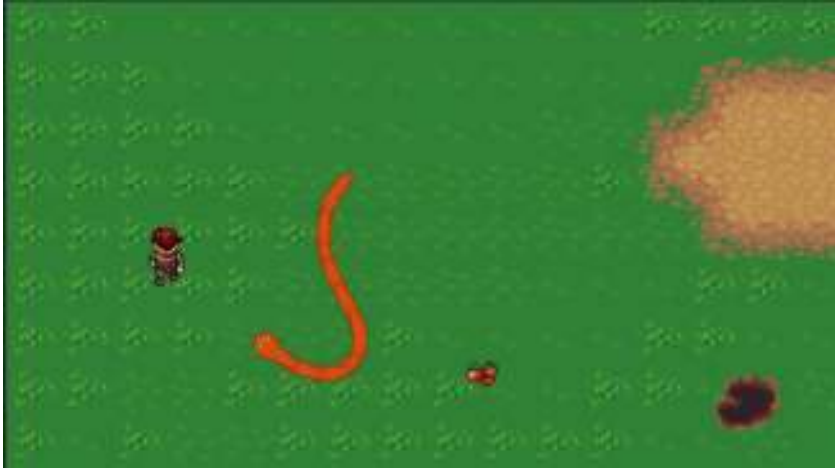


◆ Radnja

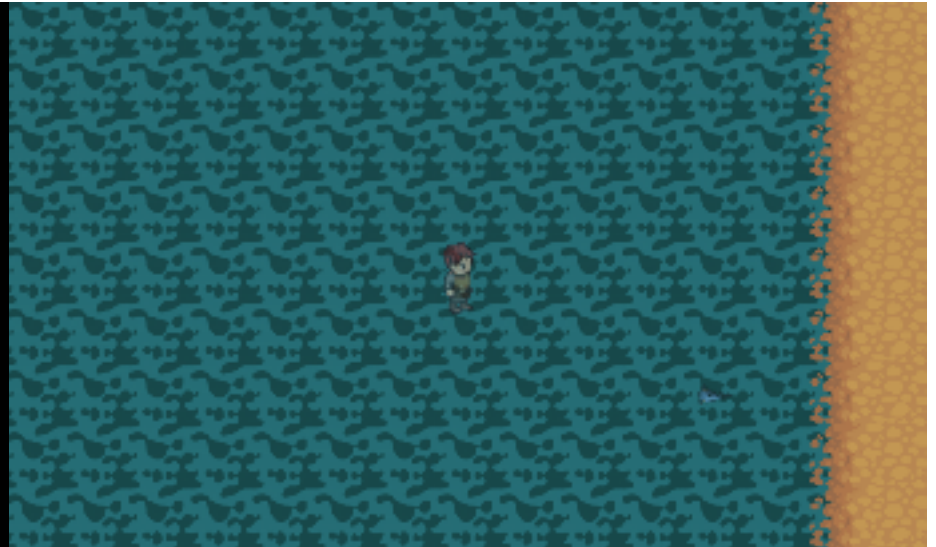
- Igra počinje odlaskom kod Dr. Normana – stručnjaka za strah
- U borbi protiv straha igrač ulazi u svijet snova gdje se protiv njih bori
- Svaka vrata u igri skrivaju drugi tip straha
- Potrebno otkriti logiku da se pobijedi svaki tip straha
- Nakon prelaska svih prostorija otvara se posljednja prostorija



Fear/No/More



Fear/No/More





Hvala!

ORGANIZACIJA:

Sveučilište Jurja Dobrile u Puli

Odjel za informacijsko-komunikacijske tehnologije

Diplomski studij Informatika, 1. godina

Dizajn i programiranje računalnih igara, Ak.god. 2016./2017.

Nositelj: Tihomir Orehovački (tihomir.orehovacki@unipu.hr)

Asistent: Nikola Tanković (nikola.tankovic@unipu.hr)